



Regolamento 2021

[Condizioni generali](#)

[Benessere del cane](#)

[Formato gara](#)

[Dischi](#)

[Distance](#)

[Freestyle](#)

[Riepilogo nuove regole 2020](#)

Qualunque cane, sia di razza sia meticcio, può partecipare alle competizioni di DiscDog 4S.

Qualunque persona può partecipare alle competizioni di DiscDog 4S senza limiti di età o (dis)abilità.

I lanci e le figure utilizzate durante le competizioni, non devono mai mettere a rischio la salute del cane.

La salute e il benessere del cane devono essere preservate in ogni circostanza durante la competizione e non solo in gara.

Solo i cani iscritti alle competizioni, i loro conduttori e gli addetti ai lavori sono autorizzati ad utilizzare il campo gara.

I cani devono sempre essere tenuti al guinzaglio eccetto durante la gara.

Il cane può entrare nel campo gara con collare o pettorina che dovranno essere tolti prima dell'inizio di ogni singola prova, ad esclusione dei collari antiparassitari che possono essere sempre indossati.

Nel luogo della competizione e durante tutto il suo svolgimento, dispositivi di addestramento di tipo punitivo, non sono tollerati.

Un atteggiamento negativo verso il cane potrà essere punito con la squalifica insindacabile giudizio dell'Head Judge.

Per poter ospitare una manifestazione di Disc Dog il campo gara dovrà avere delle dimensioni raccomandate di 30x55 metri. Si ricorda inoltre di aggiungere ulteriore spazio per gli spettatori per permettere di assistere alla competizione senza disturbare i partecipanti.

Nella categoria expert non possono essere introdotti all'interno del campo gara rinforzi primari, quali cibo e giochi.

Potranno partecipare alle gare cani di razza e meticci, di età superiore o uguale a 12 mesi.

Per il freestyle l'età minima è di 18 mesi.

Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, evidenti problemi articolari, in convalescenza post-operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o allattamento, soggetti che manifestano difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o altri cani.

Le femmine in calore non sono ammesse.

I cani per partecipare devono essere tatuati e/o microchippati e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha eseguite, inclusa l'antirabbica (se prevista dalle norme locali) in corso di validità effettuata almeno quaranta giorni prima della gara.

E' richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza del quale il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica.

Le basi musicali scelte per le routine di Freestyle non dovranno contenere termini offensivi della morale comune e dei diversi credi religiosi e politici.

Il conduttore dovrà vestirsi in modo adeguato a una disciplina cinofila, un bel costume può migliorare l'interpretazione della coreografia ma non deve essere di intralcio e diventare pericoloso per il cane.

I partecipanti sono responsabili per la sicurezza e il benessere dei propri animali.

I cani che competono devono essere sempre tenuti sotto controllo dal proprio conduttore, responsabile del loro stato fisico.

Non è previsto alcun limite relativo al numero di gare cui ogni conduttore o cane possono partecipare. In ogni caso, la stessa combinazione cane/conduttore può gareggiare una sola volta per classe/divisione. Questo significa per esempio che lo stesso cane può partecipare con diversi membri della famiglia. E' a carico del proprietario/conduttore la responsabilità che lo stesso cane non gareggi ad un numero di eventi non adeguato alla sua età, forma fisica o salute in genere.

I giudici e i commissari di gara porranno particolare attenzione a consentire adeguati tempi di recupero, sia durante la stesura del programma, sia durante lo svolgimento della gara stessa. I giudici dovranno intervenire tempestivamente in qualunque situazione che possa recare pericolo a cani e/o persone, nonché portare discredito alla disciplina stessa. I giudici inoltre potranno, a loro insindacabile giudizio, interrompere la prova di un cane, qualora ritengano che lo stesso non sia nelle condizioni per gareggiare.

E' vietata qualsiasi forma di coercizione e di maltrattamento nei confronti del cane, compreso qualsiasi tipo di comportamento che potrebbe essere percepito come tale.

Classi

I binomi saranno suddivisi nelle seguenti classi: **Expert, Novice**

Expert: tutti possono iscriversi in questa classe.

Novice: tutti coloro alle prime esperienze in una competizione di disc dog o che non sono mai saliti sul podio in una precedente competizione nella classe Expert.

Obbligo di passaggio da **Novice** ad **Expert** durante il campionato dell'anno successivo in caso di 2 vittorie oppure di 4 podi nella stagione.

Qualora l'atleta decida di passare da **Novice** ad **Expert** durante la stagione in corso, il punteggio delle gare partecipate non sarà trasferito e ripartirà da zero nella classifica expert.

Divisioni

Nelle competizioni di DiscDog 4S è possibile partecipare nelle seguenti Divisioni:

FREESTYLE (Freestyle – Freestyle)

Nella divisione Freestyle possono partecipare Novice ed Expert

Consiste in due round di Freestyle. La somma dei 2 round decreta il vincitore e la classifica finale.

In caso di parità saranno utilizzati nell'ordine i seguenti criteri:

- Vince il team con la somma dei punteggi più alta in Stamina e Surprise
- Vince il team con il punteggio più alto di Distance
- Si procederà ad uno spareggio con un tiro di Distance per ciascun binomio (cd. Golden Disc)

Se durante le routine di freestyle si dovessero verificare eventi imprevisti (problemi con la musica o il timer, invasioni di campo e simili) la prova potrà essere interrotta a insindacabile giudizio dell'Head Judge. Il giocatore potrà allora decidere se mantenere il punteggio raggiunto fino all'interruzione (se sono trascorsi almeno 60 sec nel freestyle) o rigiocare da capo il round subito o come ultimo team azzerando il punteggio ottenuto.

Le eventuali interruzioni per i bisogni fisiologici del cane porteranno alla squalifica diretta.

DISTANCE (Distance – Distance)

Possano partecipare Novice, Expert.

Consiste in due round di Distance. La somma dei due round decreterà il vincitore e la classifica finale.

In caso di parità saranno utilizzati nell'ordine i seguenti criteri:

- Vince il team con il minor numero di lanci
- Si procederà ad uno spareggio con un tiro di Distance per ciascun binomio (cd Golden Disc)

Se i tempi tecnici lo permettono sarà sempre evitato il cd. CUT e tutti i team avranno la possibilità di giocare i 2 round di distance. Per motivi tecnici, a insindacabile giudizio dell'Head Judge, potrà essere deciso un cut che farà giocare il secondo round di distance a un numero ridotto di team (con un minimo di 10) sulla base della classifica provvisoria del primo round.

Se durante il round di distance si dovessero verificare eventi imprevisti (problemi con la musica o il timer, invasioni di campo e simili) la prova potrà essere interrotta a insindacabile giudizio dell'Head Judge. Il giocatore potrà allora decidere se mantenere il punteggio raggiunto fino all'interruzione o rigiocare da capo il round subito o come ultimo team azzerando il punteggio ottenuto.

Le eventuali interruzioni per i bisogni fisiologici del cane porteranno alla squalifica diretta.

[VAI A REGOLAMENTO DISTANCE](#)

[VAI A REGOLAMENTO FREESTYLE](#)

Per poter partecipare a competizioni di Disc Dog, dovranno essere utilizzati esclusivamente, appositi dischi per cani, senza limitazioni di marche e modelli.

Nel freestyle è consentito l'utilizzo fino ad un massimo di 10 dischi che devono però essere dello stesso modello.

Per i cani di altezza al garrese inferiore ai 39 cm non è obbligatorio l'utilizzo di dischi di diametro specifico.

Qualora il giudice ritenesse pericoloso l'utilizzo di un determinato disco per la sicurezza del cane può obbligare all'utilizzo di un disco di diametro inferiore pena la squalifica dalla competizione.

In un campo di 45×18 metri, suddiviso nella lunghezza in 5 zone da 9 metri ciascuna, ogni partecipante ha un minuto e mezzo (**90 secondi**) di tempo per lanciare quanti più dischi possibile al proprio cane. Per ottenere punti, il cane deve prendere i dischi prima che essi tocchino terra e almeno oltre la prima linea dei 9 metri. Verranno presi in considerazione **le migliori 5** prese del cane.

I punti sono così suddivisi:

- 1 punto: fra 9 e 18 metri
- 2 punti: fra 18 e 27 metri
- 3 punti: fra 27 e 36 metri
- 4 punti: fra 36 e 45 metri

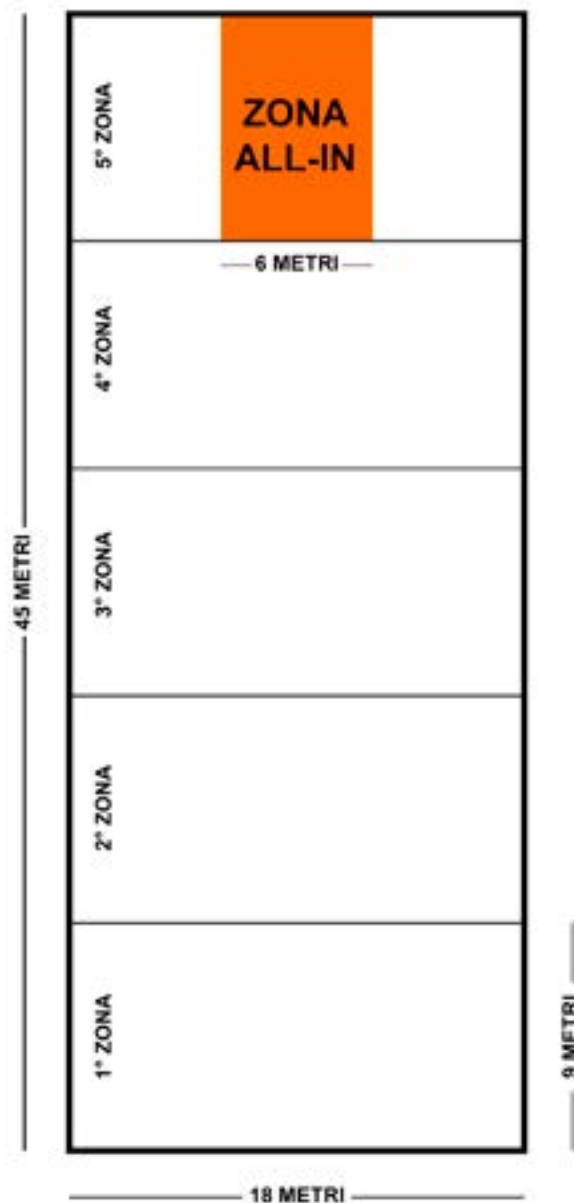
Bonus All-In: nella quinta ed ultima zona è prevista una zona bonus centrale di larghezza 6 metri estesa per tutta la lunghezza della zona. Se il cane prende il disco all'interno della zona bonus con tutte le zampe (o atterra all'interno della zona bonus con tutte le zampe in caso di presa in salto) riceverà un bonus di 1 punto da sommare a quello della quinta zona.

-All-in Zone: 5 punti

Se il cane dovesse atterrare sulla linea tra un settore e l'altro, fa sempre fede la zampa più vicina alla linea di lancio.

Se il cane prendendo un disco, uscisse anche con una sola zampa dalla linea o pestasse con la zampa la linea che delimita il campo di gara (o nel caso di presa in salto se atterrasse con una zampa fuori dal campo di gara o pestasse la linea che lo delimita), tale lancio è da ritenersi nullo.

La forma del campo permette ai partecipanti di scegliere la direzione di lancio, che non potrà essere cambiata durante la gara.



Il team dovrà presentarsi dietro la linea di lancio. Quando il partecipante è pronto, lo comunicherà al giudice di linea, che alzerà la mano, avvisando il cronometrista che il binomio è pronto per iniziare la gara. A questo punto sarà dato il "3-2-1-VIA". Prima del "VIA", né il cane, né il conduttore potranno superare la linea di lancio. Se il giudice di linea dovesse notare un' infrazione da parte del cane durante il primo lancio verrà considerato nullo il lancio con punteggio 0 a prescindere dalla presa o meno da parte del cane senza interruzione di tempo. Dopo il segnale di "VIA" il conduttore potrà inviare il cane in fondo al campo di gara e lanciare il disco nel momento ritenuto più opportuno. Durante la gara sarà annunciato il tempo a disposizione rimanente: il conto alla rovescia sarà uniforme per tutti i partecipanti e verranno annunciati i rimanenti 30, 10, 5, 4, 3, 2, 1 secondi.

Il lanciatore dovrà sempre rimanere dietro la linea di lancio durante ogni tiro, mentre potrà liberamente spostarsi nel campo gara negli altri momenti, ad esempio può entrare nel campo per raccogliere il disco non recuperato dal cane, ma dovrà ritornare comunque dietro la linea di lancio prima di tirarlo nuovamente.

Il punteggio non sarà calcolato quando il lanciatore oltrepassa o calpesta la linea di lancio. Se il disco lascia la mano del conduttore prima che sia annunciato lo STOP, il lancio sarà comunque conteggiato.

Il Freestyle è una routine libera, coreografata, giudicata con un'enfasi sulla consistenza delle prese, la varietà, l'innovazione e le capacità atletiche del cane e le abilità tecniche del suo conduttore.

Le routine di Freestyle possono essere eseguite sullo stesso campo del Distance, dopo aver rimosso eventuali coni o altri oggetti delimitatori. I partecipanti possono utilizzare tutta l'area a disposizione. Le linee di demarcazione del campo di Distance sono irrilevanti durante un round di Freestyle.

Ogni binomio che partecipa nel Freestyle ha a disposizione un massimo di **90 secondi** per round per la categoria novice e **120 secondi** per le categorie Expert e Team (2 persone – 1 cane).

La routine deve durare almeno 60 secondi per essere ritenuta valida. Il tempo inizia nel momento del lancio del primo disco al cane, o nel momento in cui il cane cerca di prendere un disco lasciato a terra o in mano al conduttore. L'esecuzione errata di drills (fidgets, juggling, ...) che termina con il disco che cade a terra (anche se il cane si trovasse lontano dal conduttore) sarà conteggiata come drop. Durante la routine sarà annunciato il tempo a disposizione rimanente: il conto alla rovescia sarà uniforme per tutti i partecipanti e verranno annunciati i rimanenti 60 secondi, 30 secondi, 10 secondi.

Ogni binomio può utilizzare fino ad un massimo di 10 dischi.

I giudici non valuteranno tutti quei tricks che non iniziano o finiscono con un disco in volo, ad eccezione dei roller che non vengono mai contati. I takes, ovvero tutte le volte che il cane prende il disco direttamente dalla mano del conduttore, non verranno mai valutati.

I partecipanti riceveranno per ciascuno dei criteri di valutazione un punteggio che va da 1 a 10, con incrementi di 0.1, secondo un sistema di valutazione basato sull'acronimo SSSS (4S).

Safety penalty

I giudici potranno penalizzare o interrompere l'esibizione qualora ritengano sia rischiosa per la salute del cane.

Sistema di valutazione

I partecipanti riceveranno per ciascuno dei criteri di valutazione un punteggio che va da 1 a 10, con incrementi di 0.1, secondo un sistema di valutazione basato sull'acronimo SSSS (4S).

Showcase

Capacità di presentare una routine coreografata, a tempo di musica, con transizioni fluide e senza interruzioni tra i vari lanci e tricks. Vengono inoltre valutate la gestione dei dischi e quella del campo.

Stamina

Intensità atletica del cane nel completare prese, tricks o figure. Si valuta la velocità, la resistenza, la capacità di seguire le traiettorie dei dischi, l'abilità di prendere i dischi con diverse inclinazioni o rotazioni e la consapevolezza del proprio corpo in durante i salti e gli atterraggi. L'atleticità del cane viene valutata in relazione allo standard di razza del cane.

Surprise

Abilità nel portare a termine nuovi tricks, figure lanci o combinazioni innovativi e spettacolari che riescano a sorprendere e a catturare l'attenzione del pubblico e dei giudici.

Success

Abilità nel portare a termine con successo i vari lanci. Il punteggio è ottenuto calcolando il numero di lanci presi dal cane per il totale dei lanci effettuati, tenendo inoltre in considerazione variabili quali la difficoltà, la varietà, la qualità e la quantità dei lanci.

I cosiddetti vaults (l'utilizzo del corpo del conduttore come trampolino di lancio per i salti del cane) non sono obbligatori né necessari. Altezze eccessive o ripetizioni continue non andranno ad influire sul punteggio finale, e potranno essere sanzionate se giudicate rischiose per la salute del cane. Questi salti non verranno giudicati in modo differente da altri tricks di uguale difficoltà.

Synergy

Nel Pairs Freestyle si utilizza lo stesso sistema di valutazione 4S, aggiungendo la categoria Synergy. Tale punteggio (da 1 a 10 punti) tiene in considerazione la relazione dei due conduttori con il cane, l'aspetto coreografico, la gestione del campo e la fluidità dei movimenti. Il punteggio sarà assegnato in accordo dai 4 giudici. In mancanza di accordo sarà assegnato insindacabilmente dall'Head Judge.

Il team deve dimostrare interessanti variazioni di lanci multipli e simultanei. Il team composto da due umani ed un cane, ha a disposizione 120 secondi per proporre la propria routine. La prova deve coinvolgere sostanzialmente il cane. Questo significa che i giudici non considereranno tutte quelle figure di Freestyle umano che non siano parte integrante di un lancio al cane.

Di seguito un riepilogo delle nuove regole al regolamento 2021:

-Abolizione della categoria MicroDog.

A prescindere dalla taglia del cane sarà possibile iscriversi in ogni categoria senza limitazioni di utilizzo di dischi specifici.

Per i cani di altezza al garrese inferiore ai 39 cm qualora il giudice ritenesse pericoloso l'utilizzo di un determinato disco per la sicurezza del cane può obbligare all'utilizzo di un disco di diametro inferiore pena la squalifica dalla competizione.

-Modifica distance.

Modifica tempo di durata del distance in 90 secondi

Presi in considerazione per punteggio le migliori 5 prese

-Freestyle.

Introduzione safety penalty

-Obbligo cambio di categoria.

Obbligo di passaggio da novice in expert nell'anno successivo in caso di due vittorie oppure 4 podi

-Calcolo punteggi.

-Classifica che premia i risultati indipendentemente dal numero di gare effettuate.

(10 punti al primo, 9 al secondo ecc)

-Punteggio durante la gara finale doppio